



# Bekanntmachung

Am **Montag, den 18. März 2019**, findet um **20.00 Uhr**  
in der **Mensa der Grund-, und Gemeinschaftsschule Boostedt, Twiete 46, in Boostedt**  
die 5. öffentliche Sitzung der **Gemeindevertretung Boostedt** statt.

Zu dieser Sitzung lade ich Sie ein.

## Tagesordnung

### I. Öffentlicher Teil

1. Eröffnung der Sitzung, Feststellung der Ordnungsmäßigkeit der Einladung, der Anwesenheit und Beschlussfähigkeit
2. Änderungsanträge zur Tagesordnung
3. Berichte
4. Einwohnerfragezeit - 1. Teil
5. Genehmigung der Niederschrift über die Sitzung der Gemeindevertretung am 17.12.2018
6. Zustimmung zur Wahl des Gemeindeführers und dessen Stellvertretungen – Ernennung und Vereidigung
7. Beitritt der Gemeinde Boostedt zum Informationsblatt „Land & Leute“
8. Beratung und Beschlussfassung über die Förderanträge zum Projekt Boostedter Bildungszentrum
9. 1. Änderung des Bebauungsplanes Nr. 21 für das Gewerbegebiet „Springender Hirsch“ – Abwägung eingegangener Stellungnahmen, Entwurfs- und Auslegungsbeschluss
10. Beschluss über den Ankauf eines Grundstückes für die Freiwillige Feuerwehr Boostedt
11. Beschlussfassung über ein kommunales Erwerbsinteresse für die Mehrfamilienhäuser „von-dem-Borne-Straße 4-8“
12. Ankauf des ehemaligen A5 Gebäudes – nachträglicher Verbilligungsgebrauch
13. Genehmigungsbeschluss über die Annahme von Spenden 2018
14. Genehmigung von über- und außerplanmäßigen Ausgaben für das Haushaltsjahr 2018
15. Beschluss der Jahresrechnung 2018
16. Einwohnerfragezeit – 2. Teil
17. Anfragen, Verschiedenes

### II. Voraussichtlich nichtöffentlicher Teil\*

18. Personalangelegenheiten
19. Vertragsangelegenheiten
20. Beschlussfassung über einen Kostenübernahmeantrag

### III. Öffentlicher Teil

21. Bekanntgabe im nichtöffentlichen Teil der Sitzung gefasster Beschlüsse

**\*Es wird beabsichtigt, eine Beschlussfassung über die Behandlung der Tagesordnungspunkte 18. bis 20. in einem nichtöffentlichen Teil der Sitzung herbeizuführen.**

Mit freundlichem Gruß  
gez. Hartmut König  
Bürgermeister